TÉRMINOS Y CONDICIONES 1R TURNO TORNEO DE BLANES 2027

A. EQUIPOS:

1. FECHAS

El Torneo de Blanes celebra el 1er Turno de su XVIII edición del 21/03/27 al 24/03/27.

- Los equipos alojados a través de la organización tienen como fecha límite de llegada el domingo 21/03/27.
- La competición se iniciará el lunes 22/03/27 a las 09:00H y los últimos partidos acabarán alrededor de las 18:45H del miércoles 24/03/27.
- La ceremonia de clausura y entrega de trofeos está prevista de19:00H a 20:00H del miércoles 24/03/27 en la Ciutat Esportiva de Blanes, tras los últimos partidos de la competición. La asistencia de todos los equipos es obligatoria salvo excepciones puntuales y previa autorización de la organización.

Este es un programa indicativo. Podría cambiar en función de las necesidades de la organización para el buen desarrollo del torneo.

2. CATEGORÍAS

- **U11-U12 (MINI) -** Jugadoras y jugadores nacidos y nacidas en 2015 y/o 2016.
- **U13-U14 (INFANTIL) -** Jugadoras y jugadores nacidos y nacidas en 2013 y/o 2014.
- **U15-U16 (CADETE) -** Jugadoras y jugadores nacidos y nacidas en 2011 y/o 2012.
- **U17-U18 (JÚNIOR) -** Jugadoras y jugadores nacidos y nacidas en 2009 y/o 2010.

En todas las categorías hay competición femenina y masculina. En las categorías de edad U12 (Mini) y U14 (infantil) se pueden aceptar equipos mixtos, previa autorización de la organización, que quedarán encuadrados en el nivel más bajo que haya de la categoría masculina en cuestión, salvo excepciones puntuales y previa autorización de la organización.

3. NIVELES

Una vez cerradas las inscripciones de todos los equipos que participan en el torneo y en función del nivel de estos, la organización valora y decide si se hace uno, dos o varios niveles en cada una de las categorías.

Una vez decididos los niveles que habrá en cada categoría, la organización se pondrá en contacto con los responsables de los equipos para decidir cuál es el nivel más adecuado en el que competirá cada uno de los equipos. En caso de que no haya acuerdo, prevaldrá la decisión de la organización.

Los niveles se decidirán en función de la edad y el nivel deportivo de cada equipo en cada una de las ocho categorías mencionadas en el punto 2.

En caso de que sólo haya un único nivel en una categoría, los distintos grupos, si los hay, serán formados por cabezas de serie. De manera que, a medida que avance la competición, el nivel de los equipos emparejados se irá igualando.

4. REGLAMENTO

El reglamento que se aplicará en todos los partidos se regirá según las reglas y normas de juego de la FEB (Federación Española de Baloncesto) y la FCBQ (Federació Catalana de Basquetbol), con las siguientes excepciones:

- Los tres primeros periodos serán de 12 minutos a reloj corrido. En los tiros libres NO se parará el reloj. Sólo se parará en casos de fuerza mayor y cuando el árbitro lo indique. En el cuarto periodo, los 10 primeros minutos serán a reloj corrido y los 2 últimos minutos serán a reloj FIBA.
- Los tiempos de descanso entre el primer y segundo periodo y el tercer y cuarto periodo serán de un minuto. Y el tiempo de descanso entre el segundo y tercer periodo será de tres minutos.
- Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto durante los dos primeros periodos. Y un tiempo muerto durante el tercer periodo y los 10 primeros minutos del cuarto periodo. Durante los dos últimos minutos a reloj parado del cuarto periodo cada equipo dispondrá de un tiempo muerto. Los tiempos muertos del tercer y cuarto periodo no son acumulables.
- En caso de empate al final del partido, se jugará una prórroga con normas FIBA y a reloj parado. El primer equipo que anote tres puntos resultará el ganador del partido. En la prórroga no se podrán solicitar tiempos muertos.

5. SISTEMA DE COMPETICIÓN Y CALENDARIO

Una vez cerrado el período de inscripciones, la organización hará el sistema de competición y el calendario para cada categoría en función de dos variables: El número de equipos participantes en cada categoría y el nivel competitivo de estos.

Cuando dentro de un mismo grupo de edad o categoría haya equipos de niveles distintos y haya suficientes equipos para hacer más de un nivel competitivo dentro de la categoría, se harán distintos niveles competitivos dentro de una misma categoría. Cuando no haya suficientes equipos, se hará un nivel único y los grupos quedarán formados por cabezas de serie, de manera que, a medida que avance la competición, el nivel de los equipos se irá equiparando.

El sistema de competición utilizado en cada categoría dependerá del número de equipos que queden encuadrados en la categoría en cuestión. Asimismo, según el sistema de competición, puede haber distintas fases clasificatorias o bien una liga única a una vuelta en que se enfrentarán entre ellos todos los equipos de la categoría.

Los horarios y los sistemas de competición serán publicados y enviados a todos los equipos, como muy tarde, dos semanas antes del inicio del torneo.

6. PARTIDOS

Todos los equipos jugarán 4 partidos a lo largo del torneo, independientemente de los resultados. Los sistemas de competición están adaptados para que todos los equipos jueguen dicho número de partidos.

7. CANCHAS DE JUEGO

Todas las canchas de juego donde se disputan los partidos son canchas cubiertas, propiedad de los distintos Ayuntamientos municipales donde se ubican las canchas y alquiladas por la organización durante los días que se celebra el torneo para dicho propósito.

Las instalaciones deportivas son:

- Ciutat Esportiva de Blanes (Blanes)
  Carrer Mas Cuní, 43
  17300 Blanes (Girona)

- Pavelló Països Catalans (Tordera)
  Avinguda dels Països Catalans, 5
  08490 Tordera (Barcelona)

- Pavelló Poliesportiu El Palauet (Palafolls)
  Carrer Pompeu Fabra, 8
  08389 Palafolls (Barcelona)

La organización se reserva el derecho de ubicar partidos en otras instalaciones deportivas de localidades vecinas a Blanes, en caso de necesidad.

8. COMITÉ DE COMPETICIÓN:

En caso de que se produja alguna situación excepcional, el comité de competición, formado por 3 miembros de la organización, tomará la decisión que crea oportuna y será irrevocable.

9. CONTROL DE EDAD

Todos los jugadores deben haber nacido en los años de la categoría en la que participan. Se pueden admitir excepciones, pero siempre con el consentimiento previo de la organización.

Es obligatorio que todos los deportistas lleven consigo un documento identificativo oficial (DNI, pasaporte, tarjeta sanitaria, NIE, etc.) durante los días del torneo. La organización puede solicitar el documento en cualquier momento que lo considere oportuno.

Cualquier jugador o jugadora alineado en algún partido que no cumpla con estos requisitos, quedará excluido de la competición y su equipo perderá todos los partidos en los que haya participado por un resultado de 0-50.

10. ASUNTOS DISCIPLINARIOS

Todas las incidencias y expulsiones que puedan acontecer durante el transcurso de la competición (dentro o fuera del terreno de juego) serán reportadas al Comité de Competición. Será el Comité de Competición el único responsable de aplicar las sanciones disciplinarias correspondientes. Las sanciones impuestas por el comité de competición y sus resoluciones por escrito no se podrán apelar ni cambiar.

11. PARTIDO SUSPENDIDO

Si un partido es suspendido por cualquier incidente y/o incidencia, el Comité de Competición decidirá sobre los siguientes parámetros, teniendo en cuenta el motivo de la suspensión:

El partido se vuelve a jugar desde el comienzo.

- El partido se sigue jugando desde el minuto en que fue suspendido.
- El resultado del partido en el momento de la suspensión se fija como resultado final.
- En caso de que la suspensión esté motivada por problemas o incidencias en la instalación deportiva, el partido podrá trasladarse a otra instalación disponible, donde podrá disputarse o reanudarse, según corresponda, adaptando las condiciones de juego a las características de dicha instalación.
- En caso de que el partido no se pueda jugar o reanudar por motivos de disponibilidad horaria o de espacio, la organización ofrecerá una alternativa para determinar un equipo ganador y un equipo perdedor, con tal de que la competición pueda seguir su curso.

12. PROGRAMA DE JUEGO

El comité organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego tanto en lo que se refiere a horarios como campos de juego. La información de los cambios se comunicará al responsable del equipo.

13. PUNTUALIDAD

Los equipos deberán estar presentes en la instalación donde se jueguen sus partidos, como mínimo, media hora antes del inicio de su partido, salvo un motivo de fuerza mayor.

Asimismo, cuando se use el transporte de la organización, los equipos deberán estar, como mínimo, 5 minutos antes del horario de autobús asignado en el punto de salida.

En caso de retrasos injustificados, el Comité de Competición del torneo se reserva el derecho de poder dar ese partido por perdido al equipo que llegue tarde por el resultado de 0-50.

14. NÚMERO DE PARTICIPANTES Y CONDICIONES QUE DEBEN CUMPLIR LOS EQUIPOS

Cada equipo debe tener un mínimo de 9 jugadores en condiciones de participar activamente en la actividad deportiva. Se permitirán plantillas de 8 jugadores cuando otros equipos del mismo club de edad inferior a la categoría del equipo en cuestión puedan aportar jugadores a los equipos de edad superior que no cumplan los requisitos requeridos. Esta condición puede ser flexible siempre y cuando la organización de su autorización.

El entrenador de cada equipo debe ser mayor de edad. En caso de no ser mayor de edad, el equipo deberá tener una persona mayor de edad que será la figura responsable del equipo.

En caso de que un entrenador sea el mismo para más de un equipo, será imprescindible que cada equipo cuente con una persona responsable mayor de edad como miembro del cuerpo técnico de cada uno de los equipos en cuestión. Y, en caso de que durante la competición del torneo se solapen horarios de partidos de estos equipos dirigidos por un mismo entrenador, y por consiguiente el entrenador principal no pueda dirigir los partidos de alguno de los equipos, será la persona asignada mayor de edad del cuerpo técnico quien ejerza las funciones de entrenador. La organización no puede garantizar, que los horarios de los partidos de estos equipos no coincidan o no se solapen temporal o logísticamente.

15. INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

- El responsable del club (gestor) deberá solicitar a la organización vía el correo electrónico info@basketmon.com la inscripción del club y de los equipos que se quieran inscribir.
- Tras confirmación de disponibilidad por parte de la organización, esta pre-reservará las plazas de los equipos (o parte de ellos) solicitados por el responsable del club (gestor) durante el tiempo acordado con la organización.
- Durante este período el club al que representa el responsable del club (gestor) asignado deberá hacer efectivo un pago de 500€ por equipo en concepto de preinscripción al número de cuenta indicado por BASKETMON y deberá enviar el correspondiente justificante de pago al correo electrónico info@basketmon.com. Este pago inicial de 500€ será a cuenta del total del importe a pagar por cada equipo. En caso de que el pago no se haga efectivo dentro del periodo acordado, la organización podrá liberar la plaza o plazas pre reservadas sin previo aviso.
- Una vez recibida la transferencia bancaria, BASKETMON enviará un e-mail a la dirección de correo electrónico indicada por el responsable del club (gestor) desde donde se podrá acceder al enlace para entrar en la plataforma para inscribir a los entrenadores y jugadores participantes de cada equipo de su club.
- Antes de acceder a la plataforma para poder proceder con la inscripción de los participantes, el responsable del club (gestor) deberá rellenar sus siguientes datos personales: nombre y apellidos, número de DNI (o pasaporte o NIE), dirección completa, dirección de correo electrónico, teléfono y cargo

que ocupa en el club. Asimismo, deberá dar consentimiento al tratamiento de los datos y a los términos y condiciones del presente documento.

Por otro lado, en caso de que la factura deba ser emitida a nombre del club, será necesario, también, que rellene los siguientes datos: Nombre completo del club, dirección completa del club, teléfono de contacto del club, dirección de correo electrónico del club y número de identificación fiscal del club.

- Una vez dentro de la plataforma, el responsable del club (gestor) deberá rellenar los siguientes datos de cada uno de los participantes: nombre y apellidos, fecha de nacimiento, dirección de correo electrónico (en el caso de los menores de edad será necesaria la del padre/madre/tutor legal), sexo, número de documento identificativo (DNI, pasaporte, NIE o tarjeta sanitaria), talla de camiseta (si procede) y el idioma al cuál dirigirse en las comunicaciones con el participante y/o familiares (Catalán, Español, Inglés o Francés). Por último, hay una casilla de comentarios donde se puede añadir, opcionalmente, información relativa al participante en cuestión (enfermedades, alergias, etc).
- Una vez introducidos todos los datos solicitados, el responsable del club (gestor) deberá enviar, a través de la propia plataforma, el enlace, que será enviado al correo electrónico indicado, para que el participante dé consentimiento al tratamiento de datos y a los derechos de imagen, así como a los términos y condiciones del presente documento.
- En el caso de los menores de edad, será el padre/madre/tutor legal quien reciba el correo electrónico y quien deba dar el consentimiento. Además, también será necesario que el padre/madre/tutor rellene su nombre completo, el número de documento identificativo, e indique la relación que existe con el menor.
- Una vez finalizado todo el proceso, el participante quedará plenamente registrado e inscrito en el torneo a falta de que se efectúe el pago final de la inscripción del equipo al que pertenezca.

16. PROTECCION DE DATOS.

Información básica sobre Protección de datos (RGPD 2016/679 y LOPDGDD 3/2018)

Responsable: BASKETMON BASKETBALL TOURNAMENTS & SPORTS EVENTS, S.L.U. (en adelante BASKETMON); Finalidad: Gestión administrativa y contable de las inscripciones a las diferentes actividades organizadas por BASKETMON.; Legitimación: Consentimiento del interesado, Ejecución de contrato y Obligación legal. ; Destinatarios: No se cederán datos a terceros excepto a los colaboradores necesarios para realizar la actividad y/o por obligación legal.; Derechos: Acceder, rectificar y suprimir sus datos, así como otros derechos, que pueden ejercer tal y como se especifica en la política de privacidad de nuestro sitio web: www.basketmon.com o mediante un correo electrónico a info@basketmon.com.

17. PRECIOS DE LOS PARTICIPANTES

INSCRIPCIONES:

- JUGADORES: 274,00€
- ENTRENADORES: 189,00€

- JUGADORES LESIONADOS: 205€

Los precios incluyen la participación en el torneo con alojamiento en régimen de pensión completa y transporte interno Hotel-Instalación deportiva-Hotel a los partidos del equipo del participante. Entrada Domingo 21/03/27 con cena. Salida miércoles 24/03/27 con almuerzo.

OTROS SERVICIOS:

- NOCHE EXTRA: 52,00€ en PC en habitación doble o múltiple
- SUPLEMENTO HABITACIÓN INDIVIDUAL: 30,00€/noche
- OTROS: El coste de la inscripción aumentará hasta un 10% para los participantes registrados y autorizados a partir del 15/02/27.

TASA TURÍSTICA:

La tasa turística es un impuesto de la Generalitat de Catalunya y su coste NO está incluido en el precio de la inscripción. Todos los participantes menores de 17 años el día de la entrada en el hotel, no deberán pagar dicho impuesto. Sin embargo, aquellos participantes que tengan 17 años cumplidos el día de entrada en el hotel deberán abonar el importe de la tasa turística directamente en la recepción del hotel en el momento de la entrada, cuyo coste es de 0,99€ por noche.

18. PROMOCIONES Y DESCUENTOS

- Un entrenador con cuota de inscripción gratuita para aquellos equipos que participen con 10 jugadores o más.
- 10,00€ de descuento en la cuota de inscripción de los jugadores (no aplicable a jugadores lesionados ni a entrenadores) para aquellos clubs que participen con 6 equipos o más.
- Camiseta de baloncesto exclusiva del torneo gratuita para aquellos equipos que hayan pagado los 500€ a cuenta de la inscripción del equipo antes del 31/12/2026. Aquellos equipos que hayan realizado dicho pago con posterioridad al 31/12/2026 y con anterioridad al 15/02/2027 podrán adquirir la camiseta pagando un suplemento de 12,00€.
- Los participantes registrados y autorizados a partir del 15/02/2027, en caso de querer adquirir la camiseta exclusiva del torneo, deberán pagar un suplemento de 15,00€.
- Las camisetas serán entregadas in situ durante la celebración del torneo. Aquellas camisetas solicitadas con fecha posterior al 15/02/2027, en caso de que la organización no las haya recibido por parte del proveedor antes de la celebración del torneo, serán enviadas a la dirección que indique el responsable del club (gestor) **a portes debidos.**

19. FECHAS DE PAGO

- **Primer pago:**

Para preinscribir un equipo es necesario hacer un pago de **500€** en concepto de paga y señal. No hay fecha determinada, pero para poder acogerse a la promoción de la camiseta exclusiva, dicho pago debe ser recibido antes del **31/12/2026**. Este pago será descontado del importe final que deba pagar el equipo. Una vez realizado este pago, el equipo quedará preinscrito en el torneo y la plaza quedará reservada hasta el abono del segundo pago.

- **Segundo pago:**

Todos los equipos que hayan realizado el pago de 500€ en concepto de paga y señal, deberán hacer un segundo pago de **60€/jugador(a)** con fecha límite **02/02/2027**. Aquellos equipos que no hayan hecho el pago de 500€ con anterioridad, también deberán hacerlo antes de dicha fecha. Además, en esta fecha el equipo debe informar el total de personas que participarán en el torneo, cuyo número debe cumplir con los parámetros del punto 14 del presente documento. **Cualquier nueva alta a partir del 15/02/2027 deberá ser autorizada por la organización.**

- **Tercer pago:**

El pago del importe pendiente deberá ser efectuado, como muy tarde, el **15/02/2027**. Además, en esta fecha debe quedar confirmado **el total de personas que asistirán con el equipo y deben estar debidamente registradas en la plataforma del torneo.**

Una vez realizado este pago, el equipo quedará plenamente inscrito en el torneo.

El incumplimiento de los plazos, cantidades y fechas marcadas tendrá un aumento de hasta el 10% en el coste final de la inscripción de la totalidad de los miembros del equipo. Además, la organización se reserva el derecho de admisión y puede anular la participación de algún participante y/o equipo si este no cumple con las normas establecidas.

20. ALOJAMIENTO

El alojamiento se realiza en régimen de pensión completa. El primer servicio será la cena del día de entrada y el último servicio el almuerzo del día de salida. En el caso de los equipos que hagan alguna noche extra, el primer y último servicio de comida, será acordado entre el equipo o club en cuestión y la organización y autorizado por la organización.

La organización asigna el hotel y se comunicará al equipo 15 días antes del torneo. La distribución de habitaciones para jugadores y cuerpo técnico será designada por la organización. Los equipos no podrán tener a ningún jugador o entrenador sin alojamiento en su equipo.

Entrada:

Los equipos cuyo primer servicio es la cena, podrán acceder a las habitaciones a partir de las 17:00H. Aquellos equipos cuyo primer servicio es el almuerzo, podrán acceder a las habitaciones a partir de las 13:00H. En caso de que las habitaciones estén disponibles antes, se podrá acceder a las habitaciones desde el momento en que lo estén. Para agilizar la entrada de los grupos:

- Es importante que lleven un listado con los nombres de los jugadores, marcado el nombre de los responsables con el teléfono móvil.
- Tener los DNI's (o documento identificativo) de todos los participantes preparados. Es recomendable llevar una copia de los documentos, ya que agilizará todavía más el proceso de entrada.
- Aquellos participantes que tengan 17 años cumplidos en el momento de la entrada en el hotel deberán abonar, a través del responsable del equipo/club, el importe de la tasa turística en el hotel, cuyo precio es de 0,99€ por noche.

Salida:

El día de salida las habitaciones tienen que quedar vacías a las 10:00H. Los hoteles disponen de un servicio de consigna/maletero para dejar las pertenencias hasta la salida del hotel. Y en la Ciutat Esportiva de Blanes, habrá una serie de vestuarios que se emplearán como maletero/consigna que estarán cerrados con llave.

Depósito preventivo:

Cada club participante deberá realizar una transferencia bancaria a favor de Basketmon por un importe de **20 € por jugador/a,** en concepto de depósito de garantía para cubrir posibles desperfectos ocasionados por los miembros de su expedición durante su estancia en el hotel.

Este importe será custodiado temporalmente por Basketmon y será devuelto íntegramente al club en un plazo máximo de **14 días naturales a contar desde la fecha de salida del grupo del hotel**, siempre que el establecimiento hotelero haya comprobado que no se han producido desperfectos ni daños en sus instalaciones o equipamientos atribuibles a la expedición.

En caso de detectarse algún desperfecto, Basketmon podrá retener, total o parcialmente, el importe del depósito necesario para cubrir los daños ocasionados, previa comunicación al club y justificación por parte del hotel.

Este procedimiento ha sido acordado entre Basketmon y el establecimiento hotelero con el objetivo de agilizar el proceso de entrada (*check-in*) de los equipos y evitar que cada club deba entregar un depósito de garantía directamente al hotel, centralizando su gestión a través de Basketmon.

TRANSPORTE

El transporte interno de ida y vuelta a los partidos de cada equipo en cuestión desde el hotel a la instalación deportiva está incluido en la cuota de inscripción de los participantes. Cualquier otro transporte que no sea exclusivo al partido del equipo en cuestión donde esté inscrito el participante NO está incluido.

En caso de que algún participante quiera usar un transporte fuera de los asignados para sus partidos, deberá comunicárselo a la persona de la organización responsable de los transportes vía WhatsApp (daremos el teléfono). En caso de que haya algún asiento libre en los transportes solicitados, estos asientos serán ofrecidos por orden de solicitud y siempre será necesaria la autorización de la persona responsable de los transportes. En caso de que no haya asientos libres, la organización informará debidamente vía WhatsApp.

Aquellos equipos que precisen transportes extraordinarios a los partidos (transportes a los aeropuertos, puertos, estaciones de tren, etc.) deberán solicitar el presupuesto a la organización y en caso de ser aceptado, hacer el pago del servicio previamente a la prestación de este.

21. SEGUROS

La organización dispone de un seguro de responsabilidad civil como organizador de eventos y como agencia de viajes. Asimismo, también dispone de un seguro de accidentes deportivos, según establece la administración competente en el territorio donde se celebra el torneo (Generalitat De Catalunya), el cuál cubre las lesiones y accidentes deportivos que se produzcan durante la celebración del evento durante la actividad deportiva. Estas pólizas de seguro están a disposición de los responsables del club o de cualquier participante, que podrán solicitarlas en cualquier momento al mail de comunicaciones del Torneo.

Cualquier otra cobertura fuera de las mencionadas (robos, enfermedades, etc.), deberán ser contratadas por el propio club, equipo o persona individual. La organización no se hará responsable de ningún siniestro fuera de las coberturas ofrecidas por los seguros contratados por la organización anteriormente mencionados.

23. POLÍTICA DE CANCELACIÓN / DEVOLUCIONES

Cualquier club o equipo tiene derecho a cancelar su inscripción en el torneo durante los 14 días naturales siguientes a la fecha de la inscripción. Dicho plazo computa a partir del día en que la organización envía el enlace al responsable del club o equipo (gestor) para acceder a la plataforma del torneo para inscribir a los participantes. Para ello, nos lo deberá comunicar por escrito, para lo que se le facilita un “FORMULARIO DE DESESTIMIENTO” al final de las presentes condiciones, aunque su uso no es obligatorio. Dicha comunicación será válida siempre que se envíe dentro del plazo, y en la misma no será necesario que nos indique el motivo de su desistimiento, y el dinero que hubiera abonado le será devuelto en su totalidad en el plazo de 14 días naturales desde la recepción de su comunicación. Los casos de cancelación restantes serán evaluados por la organización y se determinará una resolución en base a los siguientes puntos. Cualquier caso no detallado

será valorado como único por la organización y esta informará del resultado al responsable del club o equipo en cuestión.

23.1 CANCELACIÓN PARTICIPACIÓN EQUIPO

Los equipos deben realizar un pago de 500,00€ en concepto de preinscripción para garantizar la plaza. Este importe será descontado del importe final a pagar. Este importe es para garantizar la plaza y, una vez transcurridos los 14 días naturales del plazo de desistimiento mencionado en el punto 23 (párrafo anterior), no será devuelto. Sólo se permitirán cambios de equipos, **previa aceptación de la organización**, hasta la fecha establecida para el segundo pago (02/02/2027).

El pago del importe pendiente del total de la inscripción del equipo deberá ser efectuado, por todo y como máximo, el **15/02/2027**. Además, en esta fecha debe quedar confirmado el total de personas que asistirán con el equipo y a su vez deben estar registradas en la plataforma del torneo.

Una vez realizado el pago del importe total NO se hará ninguna devolución. Y si el pago no ha sido realizado dentro del plazo establecido, la organización podrá dar de baja el equipo y este perderá el dinero que haya avanzado hasta la fecha.

Nota promoción de 10,00€ de descuento por participación de 6 equipos o más de un mismo club:

En caso de que la cancelación de un equipo haga incumplir las condiciones para acogerse a la promoción de -10,00€ para aquellos clubs que participen con 6 equipos o más, el resto de los equipos del club que participen perderán dicha promoción. Por ejemplo: Un club que haya inscrito a 6 equipos, tiene derecho a acogerse a la promoción. En caso de que uno de los equipos cancele su participación, el resto de los 5 equipos perderán la promoción.

23.2 CANCELACIÓN PARTICIPACIÓN PARTICIPANTES (jugadores y cuerpo técnico)

Las inscripciones de los participantes son gestionadas por los clubes/equipos a través de su responsable (gestor). Cualquier cancelación y/o devolución de los participantes debe ser gestionada entre el responsable (gestor) y la organización. En ningún caso se harán devoluciones a los participantes o familiares de estos. Asimismo, toda gestión de cualquier cancelación o devolución se hará entre en responsable (gestor) y la organización.

- **Bajas entre el 02/02/2027 y el 15/02/2027:**

  En caso de que exista alguna baja de algún participante preinscrito entre estas fechas, la organización devolverá el 80% del importe total a pagar de la inscripción del participante.

  Se permitirán nuevas altas que sustituyan a los participantes que hayan sido baja. En este caso, la inscripción del jugador dado de baja será compensado por el nuevo jugador dado de alta y no se penalizará al jugador dado de baja con el 20% del coste de la inscripción.

- **Bajas a partir del 15/02/2027:**

  La organización no hará ninguna devolución a no ser que se trate de un motivo de fuerza mayor debidamente documentado por documentos oficiales.

  Se permitirán nuevas altas (con un sobrecoste del 10% de la inscripción) que sustituyan a los participantes que hayan sido baja.

Nota Camiseta de recuerdo:

En relación con la camiseta exclusiva del torneo, tanto el jugador dado de alta como el jugador dado de baja no tendrán derecho a la camiseta del torneo, a menos que deseen comprarla por un precio de 12€. En este caso, si la organización dispone de ella antes de las fechas del torneo, será entregada al responsable del club (gestor) o a una tercera persona delegada para que se la haga llegar al participante. Alternativamente, si el jugador o jugadora lo prefiere, o si la organización no dispone de ella durante las fechas del torneo, será enviada a la dirección que indique, a partir de dos semanas después de la finalización del torneo, a **portes debidos**.

Nota Promoción del entrenador gratuito por 10 jugadores o más en un equipo:

En caso de que las cancelaciones de participantes hagan incumplir las condiciones para acogerse a la promoción de un entrenador gratis, el equipo perderá la promoción. Por ejemplo: A un equipo de 10 jugadores + 1 entrenador, le corresponde la inscripción del entrenador gratis. Si hay una baja de un jugador, al pasar a ser 9 jugadores, la promoción se perdería y el equipo debería abonar la inscripción del entrenador.

24. REGLAS DE ORDEN

Los entrenadores son responsables de sus jugadores en caso de daños en los vestuarios, hoteles, autobuses u otras instalaciones. Debe respetarse el silencio en los hoteles entre las 23’00 y las 8’00 horas. Deben respetarse los horarios de las comidas establecidos por los responsables de los hoteles. Queda prohibido viajar en el transporte de la organización sin camiseta. Queda prohibida la entrada de alcohol u otras sustancias no permitidas para los menores de 18 años en las habitaciones. El incumplimiento de alguna de estas reglas por parte de algún jugador, técnico o acompañante puede ser motivo de expulsión del torneo.

25. CANCELACIÓN DEL TORNEO POR FUERZA MAYOR

Si el torneo se tuviese que cancelar por causas mayores que excedan el control de los organizadores o por situaciones que no puedan atribuirse a negligencias por parte de la organización, los mismos no pueden ser acusados por daños, costos o pérdidas ocasionadas como costes de transporte, alojamiento, pérdidas económicas, etc. En este caso, la organización del torneo se reserva el derecho de retener la tarifa completa y usarla para un futuro torneo, o bien devolver a los implicados, luego de deducir los gastos en los que haya incurrido la organización del torneo con terceras partes y que no puedan ser recuperados.

26. INCUMPLIMENTO

El incumplimiento de cualquiera de las normas detalladas en este documento o impuestas por la organización con el aviso pertinente, será motivo suficiente para que la organización pueda anular la participación de participantes y/o equipos.

27. MODIFICACIÓN

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades del torneo. La organización se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición. Todas las modificaciones que se realicen al presente reglamento se comunicarán por escrito al responsable del club y/o equipo participante.

28. FACTURACIÓN E IVA

Todo cliente con NIF español solicita que se emita la factura conforme al régimen general del Impuesto sobre el Valor Añadido (IVA), por ser sujeto pasivo de dicho impuesto.

B. ACOMPAÑANTES:

La organización dispone de una serie de habitaciones, en uno o más hoteles, para aquellos acompañantes de participantes del torneo que quieran alojarse durante los días que se celebra el torneo, así como algunos días previos y posteriores a dichas fechas.

La relación comercial entre Basketmon y los acompañantes que hagan una o varias reservas de hotel a través de Basketmon sólo será en relación con las habitaciones de hotel reservadas. No está incluido ningún tipo de transporte ni ningún otro servicio fuera de la reserva de las habitaciones contratadas.

- **PROCESO DE RESERVA**

Las reservas se harán a título individual de la persona que la realice y serán independientes de cualquier inscripción de los equipos participantes.

Para formalizar una reserva de acompañantes, se debe cumplimentar el formulario (accesible a través de la página web del torneo) con todos los datos solicitados e indicando el hotel deseado entre los ofertados, las fechas de la reserva y el régimen de pensión escogido. Además, cuando sea requerido por el hotel, también será necesario indicar el primer y último servicio de comida (desayuno, almuerzo o cena). Una vez cumplimentado el formulario se enviará vía online a la organización.

Dentro de un periodo de dos días hábiles, la organización confirmará la disponibilidad de la reserva solicitada y enviará el precio de esta y el cliente deberá abonar el importe de la reserva en un plazo de dos días hábiles. En caso de que no haya disponibilidad en los hoteles o fechas solicitadas, la organización informará consecuentemente. En caso de que haya alternativas, se ofrecerán alternativas que el cliente podrá aceptar o rechazar.

- **FORMA DE PAGO**

El pago se podrá hacer vía transferencia o vía tarjeta de crédito. El cliente podrá escoger el método de pago que más le convenga, siempre habiendo informado a la organización previamente del método que empleará.

- **POLÍTICA DE CANCELACIÓN / DEVOLUCIONES**

Una vez realizada la contratación de la reserva no se realizarán devoluciones del 100% del importe de esta, salvo motivo de fuerza mayor debidamente justificado.

En caso de que se quisiera proceder a la cancelación de la reserva, si se informa con quince días de antelación a la fecha de inicio de la actividad o evento, BASKETMON procedería a la devolución del 80% del importe total de la reserva. Si se avisa más tarde del período indicado no se procederá a devolver ningún importe.

Si se diera la casuística de que alguno de los acompañantes no pudiera acudir a la actividad o evento, BASKETMON aceptaría un cambio de acompañante, avisando tres días antes de la fecha de entrada a la actividad o evento, dado que muchos de los deportistas son menores de edad.

A estos efectos y para gestionar los cambios o reembolso de forma rápida y sencilla, deberá contactar con BASKETMON por correo electrónico a info@basketmon.com y/o por teléfono al +34 609 609 273.

C. EQUIPOS Y ACOMPAÑANTES:

- **POLÍTICA DE REEMBOLSO**

En caso de que deba realizarse un reembolso BASKETMON gestionará la devolución del importe abonado mediante el mismo sistema de pago utilizado por el CLIENTE en un plazo no superior a 14 días naturales desde la confirmación de aceptación de este por parte de BASKETMON.

- **LENGUA**

A nivel informativo y contractual, la lengua de comunicación será la seleccionada, catalán, castellano, inglés o francés. Las traducciones a los diferentes idiomas sólo se realizan por razones comerciales. En caso de divergencia o incompatibilidad entre las versiones de los diferentes idiomas y el castellano de estas condiciones generales de venta y uso, prevalecerá la versión en castellano.

- **RECLAMACIONES**

Para interponer cualquier queja o reclamación ante BASKETMON, el cliente deberá dirigirse al servicio de atención al usuario bien al número de teléfono +34 609 609 273 o bien por e-mail enviándolo a la dirección de correo electrónico info@basketmon.com .

- **LEGISLACIÓN APLICABLE Y JURISDICCIÓN COMPETENTE**

Las presentes condiciones se rigen conforme a la legislación española. BASKETMON y el usuario acuerdan someter las controversias que pudieran surgir en relación con la contratación de productos o servicios objeto de estas Condiciones Generales, en los Juzgados de Blanes (Girona, España).

ANEXO

FORMULARIO DE DESESTIMIENTO

A la atención de:

BASKETMON BASKETBALL TOURNAMENTS & SPORT EVENTS, SLU
Paseo de Dentro, 40 – 3º-B de 17 300 BLANES (Girona)
Teléfono: +34 609 609 273

E-mail: info@basketmon.com

Por la presente le comunico que desisto del contrato de venta celebrado con ustedes en relación a los siguientes productos y/o servicios:

PRODUCTO / SERVICIO **REFERENCIA**

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Número de pedido:_____

Fecha del pedido: _____ Recepción del pedido: _____

DATOS DEL CONSUMIDOR

Nombre y apellidos: _____

CIF/NIF/NIE: _____

Domicilio: _____

Teléfono: _____

E-mail: _____

A _____ a _____ de _____ de _____ .

Firma:

Información básica sobre Protección de Datos : Responsable : BASKETMON BASKETBALL TOURNAMENTS & SPORT EVENTS, SLU ; Finalidad : Realizar la gestión administrativa de poder tramitar el desistimiento/devolución de conformidad con la legislación vigente; Legitimación : Ejecución de contrato conforme a la solicitud de desistimiento ejercida por Usted y para el cumplimiento de una obligación legal.; Destinatarios : No se cederán datos a terceros, excepto por obligación legal; Conservación : Sus datos serán conservados el tiempo preciso para tramitar la devolución o gestión de desistimiento y cumplir con las obligaciones que se deriven de esta gestión; Derechos : Acceder, rectificar y suprimir los datos, así como otros derechos, como se explica en nuestra política de privacidad y que pueden consultarse en el sitio web: https://www.basketmon.com ; Revocación: Si usted no desea recibir nuestra información, póngase en contacto con nosotros enviando un correo electrónico a la dirección: info@basketmon.com , indicando la palabra BAJA.